

Catálogo de Producto Octubre 2000

Nintendo®

 **NINTENDO.64**

GAME BOY™ COLOR

 **POKÉMON™**

GAME BOY™ **Color**

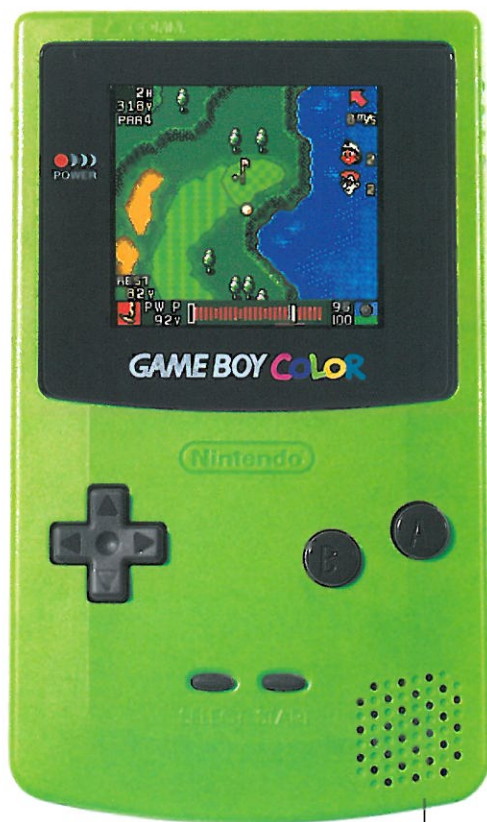
¡LLÉVATE LA DIVERSIÓN DE PASEO!

Porque, vayas donde vayas, gracias a su reducido tamaño podrás disfrutar de todo el catálogo de juegos de Game Boy en cualquier sitio.

Elige tu color preferido, dentro de la gama de colores de la consola, y

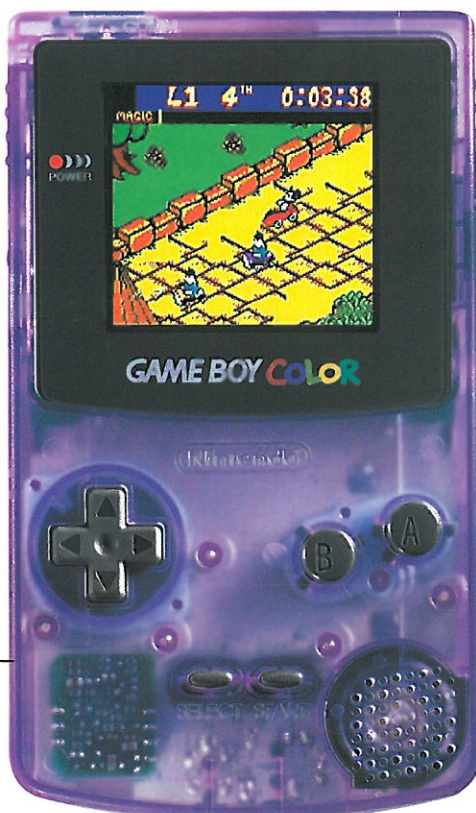
¡DISFRUTA DE TUS JUEGOS A TODO COLOR!

GB Color Morado



GB Color Verde Kiwi

GB Color Morado Transparente

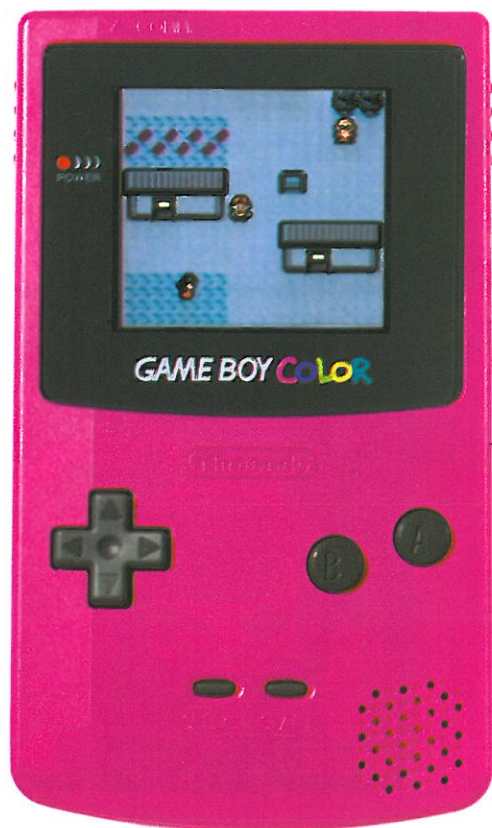


COLOR

Hardware

Características:

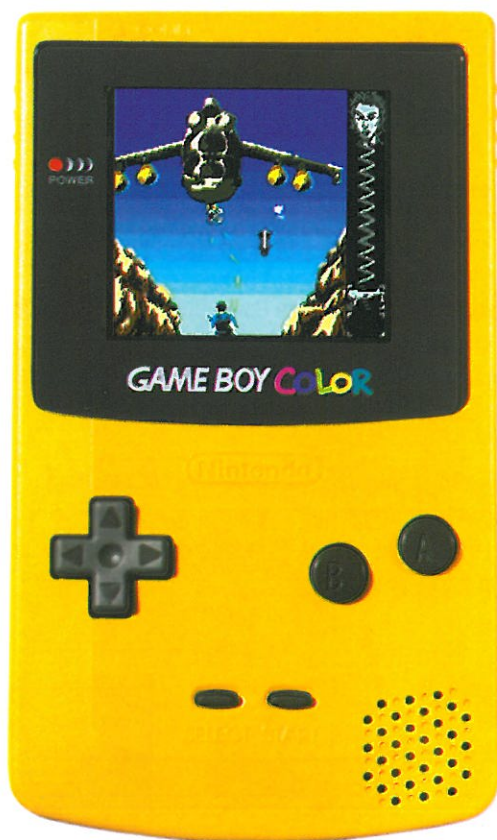
- Pantalla LCD de alta definición. Con hasta 56 colores simultáneos en pantalla de una paleta de 32.000 colores.
- Compatible con todo el catálogo de juegos de Game Boy, incluida la Game Boy Camera.
- Consumo reducido, más de 20 horas de juego sin cambiar de pilas.
- Tamaño de bolsillo.
- Puerto de comunicaciones por infrarrojos para intercambio de datos con otras Game Boy Color.
- Puerto de comunicaciones estándar, para conectarse con cualquier Game Boy mediante el cable Game Link.



GB Color Rojo Cereza



GB Color Azul Bermuda



GB Color Amarillo



GAME BOY™

Podómetro

POKÉMON PIKACHU™



Pokémon Pikachu presenta a Pikachu, una de las especies más populares del fenómeno Pokémon, convertido en una verdadera mascota virtual interactiva.

A esta mascota electrónica la sacarás literalmente de paseo, ya que incluye un podómetro que contará los pasos de sus dueños, y cuantos más pasos des mejor será tu relación con Pikachu. Además de pasear, Pikachu realiza una gran variedad de actividades, como lavarse los dientes, bañarse, jugar, leer, montar en triciclo... Igual que una mascota real, las actividades de Pikachu están determinadas por las horas del día y al atardecer se irá a dormir.

Pokémon Pikachu es muy fácil de enganchar al cinturón o a una cartera, se puede colgar y funciona con una pila de litio (incluida).

Pikachu
Likes
you
125000

500 watt
777
BET 5



© 1995 - 1999 Nintendo/Creatures, inc./GAME FREAK, inc.™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1999 Nintendo

Game Boy camera

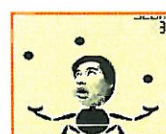


Este revolucionario accesorio para Game Boy te permite hacer fotografías, crear animaciones, jugar a 4 juegos diferentes y componer músicas. Y ahora en la nueva Game Boy Color podrás ver tus fotos en cuatro colores.

El funcionamiento es muy sencillo. La cámara está montada sobre un cartucho especial, que se inserta en la Game Boy y ¡ya está! Elige el motivo que quieras en la pantalla y con sólo pulsar el botón A, ya tienes una foto.

GAME BOY
Camera

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1999 Nintendo



COLOR

Accesorios

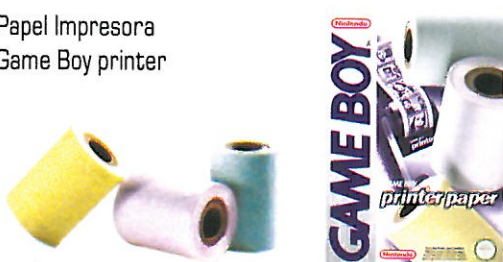
Game Boy printer

Con la Game Boy printer podrás imprimir tus fotos preferidas en papel térmico adhesivo con sólo conectarla vía cable a la Game Boy.

Ahora también encontrarás juegos con la opción de imprimir: Super Mario Bros, Zelda DX, Pokémon Amarillo, Perfect Dark, Donkey Kong Country...

Papel Impresora

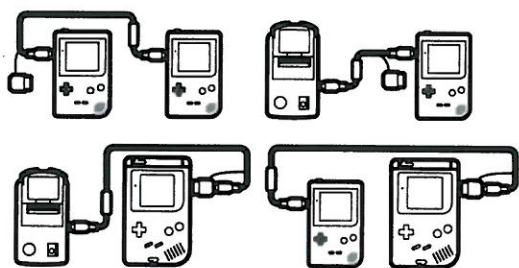
Papel Impresora
Game Boy printer



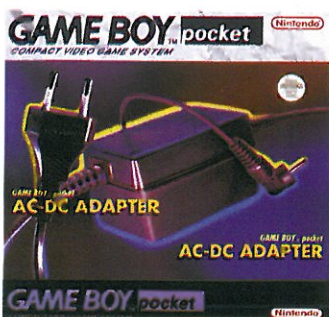
Cable Game Link

El Cable que necesitarás para intercambiar Pokémon y completar tu colección.

También te permite conectarte con tus amigos, y disfrutar del modo 2 jugadores de multitud de juegos de Game Boy.



Adaptador de corriente



Adaptador
de corriente
para tu
Game Boy

Light Max 2



Con Light Max 2 dispondrás de dos accesorios en uno ya que incorpora 2 bombillas para una mejor iluminación en tu pantalla y una potente lupa que aumenta su tamaño.



Pokémon, ¡Hazte

Pokémon™

EL fenómeno Pokémon nace con estos dos cartuchos. ¡No puedes perdértelo! Pokémon es el primer juego que combina la aventura de un RPG, con elementos de cría de mascotas virtuales, colección/intercambio y lucha para dos jugadores.

Pokémon Rojo y Azul

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Aventura/RPG
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1 ó 2
Megas	4
Cable Game Link	Sí
Transfer Pak	Sí, con Pokémon Stadium



Cable Game Link

Una condición necesaria para conseguir los 150 Pokémon es que dos jugadores conecten sus Game Boy utilizando el cable Game Boy Link (que se vende por separado) para poner a prueba a sus Pokémon en batalla o para negociar e intercambiar nuevos Pokémon.



con todos!

POKÉMON

Edición Especial Pikachu™

Pokémon Amarillo

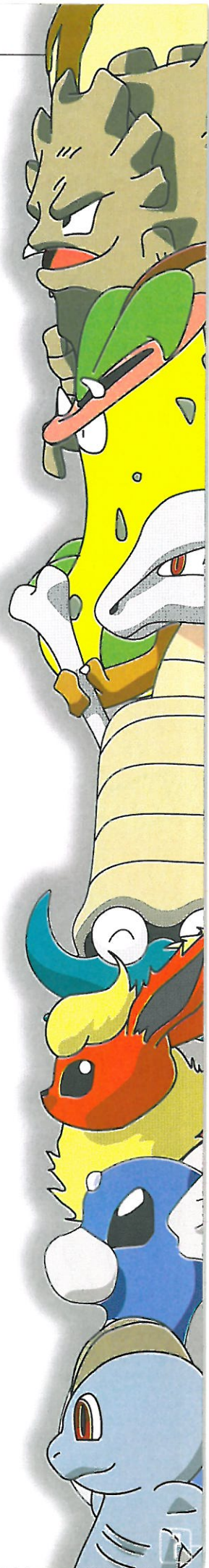
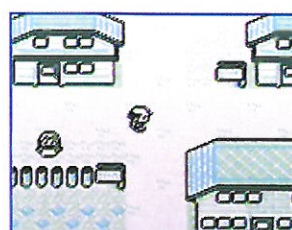
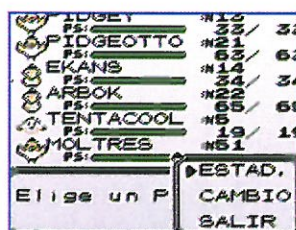
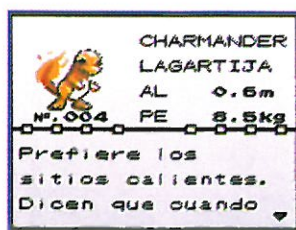
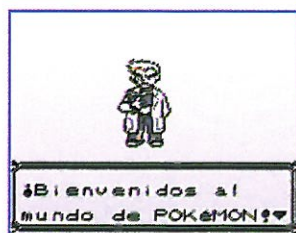


CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Aventura/RPG
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1 ó 2
Megas	8
Cable Game Link	Sí
Impresora Game Boy	Sí
Transfer Pak	Sí, con Pokémon Stadium

El conocido juego Pokémon de Game Boy alcanza un nuevo nivel con Pokémon Amarillo Edición Especial Pikachu.

El personaje estelar del juego es el famoso y adorable Pikachu, que cambia de estado de ánimo si no se le cuida, también encontrarás nuevos modos de juego y opciones.



Va de bolas

Ahora con Pokémon Pinball podrás coleccionar los 150 Pokémon de una forma más sencilla con un divertido juego de Pinball y por primera vez a todo color y con un cartucho con Rumble, ¡sentirás el pinball en tus manos!

En Pokémon Pinball existen dos tableros, uno Rojo y otro Azul. Estos dos tableros se diferencian por su diseño y por los Pokémon que se pueden capturar en cada uno de ellos, tal como ocurre en las versiones Azul y Roja de Pokémon.

Todos los Pokémon capturados aparecen automáticamente en la Pokédex, y los Pokémon más raros irán apareciendo a medida que obtengas mejores puntuaciones.

Como en los mejores juegos de Pinball también encontrarás distintas fases de bonus en las que el jugador puede obtener muchos puntos.



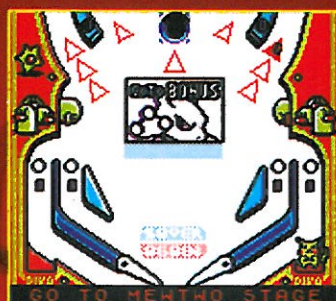
POKÉMON PINBALL



CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Pinball
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1
Megs	8
Cable Game Link	Si, con impresora Game Boy
Cartucho Rumble	Si
Puerto Infrarrojos	Si
Impresora Game Boy	Si

© 1995, 1996, 1998, 1999 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.™ & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo. © 1999 HAL Laboratory, Inc./Jupiter Corp.



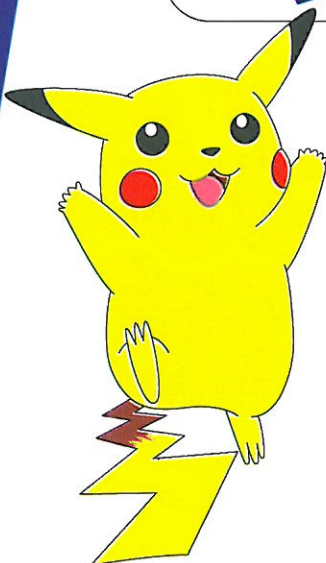
Top 10

POKÉMON™

Clasificación realizada a partir de las visitas hechas en la página de Nintendo en Internet:

pokemon.nintendo.es

1



#25 Pikachu™

2



#150 Mewtwo™

3



#01 Bulbasaur™

4



#04 Charmander™

5



#06 Charizard™

6



#03 Venusaur™

7



#09 Blastoise™

8



#26 Raichu™

9



#05 Charmeleon™

10



#02 Mysaur™

Juega a la carta

Pokémon



TRADING CARD GAME

© 1998 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.™ & ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.

El juego Pokémon Trading Card Game para Game Boy convierte el famoso juego de cartas intercambiables de Wizards of the Coast® en una divertida y desafiante aventura para uno o dos jugadores.

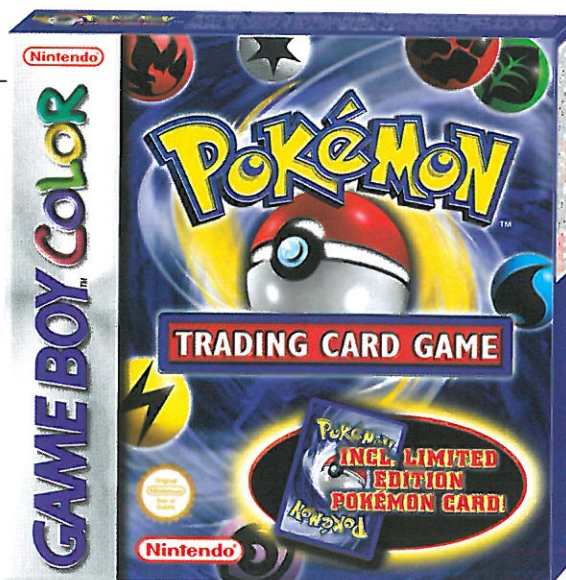
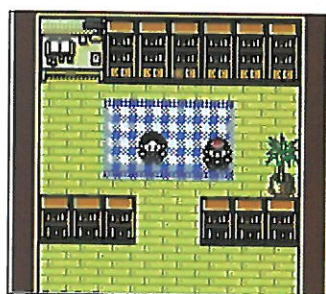
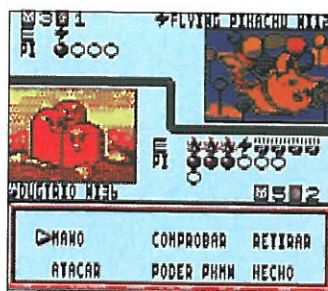
El juego contiene cartas basadas en los sobres de la edición básica y en las ediciones Jungla y Fósil. También se incluyen cartas exclusivas del juego de Game Boy.

El objetivo principal del juego es obtener las famosas Cartas de los Pokémon Legendarios. Para ello, el jugador debe derrotar a los 4 Grandes Maestros. Pero, antes de poder desafiarlos, debe ganarse este derecho derrotando a los 8 Maestros de los Clubes y consiguiendo sus medallas.

Normalmente, antes de poder enfrentarse al Maestro de un Club, el jugador deberá derrotar a dos o tres Miembros del Club.

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Estrategia
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1 ó 2
Megas	8
Cable Game Link	Sí
Puerto Infrarrojos	Sí
Impresora Game Boy	Sí



Busca las bananas

Rare ha adaptado Donkey Kong Country, uno de los mejores juegos de la historia de Super Nintendo para Game Boy Color. El resultado es, sin duda, el mejor juego de plataformas que hay para Game Boy Color.

Todas las fases, todos los secretos del espléndido juego de Super Nintendo están en esta versión, además encontrarás un nuevo nivel, divertidos minijuegos para dos jugadores y podrás imprimir imágenes de los personajes con la Impresora Game Boy printer.



DONKEY KONG COUNTRY™



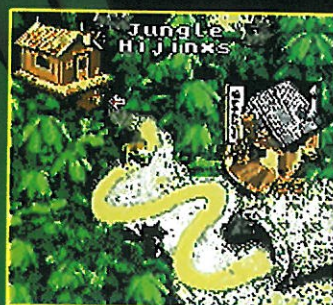
CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Exclusivo para Game Boy Color	
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1 o 2
Megas	32
Cable Game Link	Si
Impresora Game Boy	Si

© 1994, 2000 Nintendo. Game by Rare.
™ and ® trademarks of Nintendo.

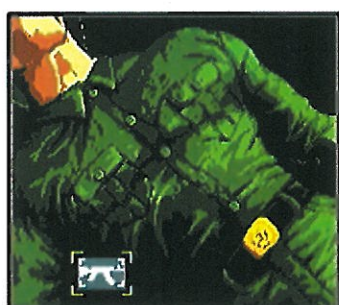


Rareware logo is a trademark of Rare.



Las chicas son guerreras

PERFECT DARK™

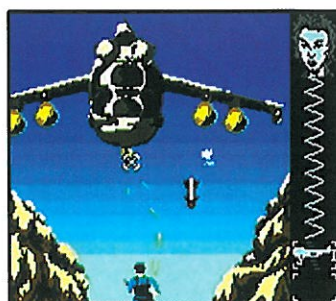
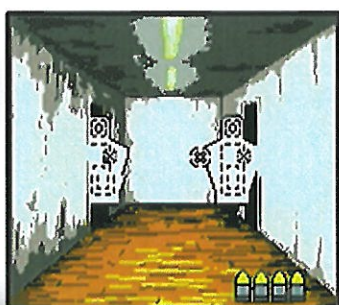


La agente Joanna Dark por fin ha llegado a la consola portátil de Nintendo y está preparada para llevar a cabo siete extensas misiones, divididas en diversas áreas.



CARACTERÍSTICAS

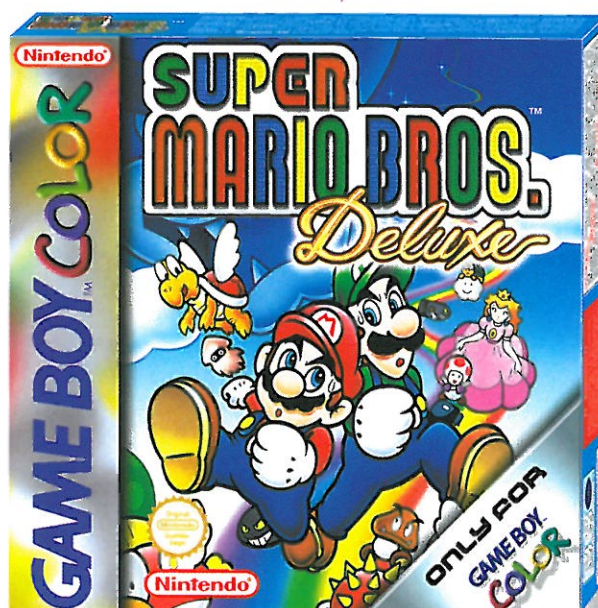
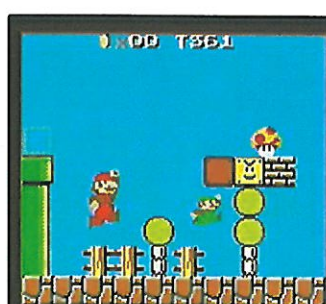
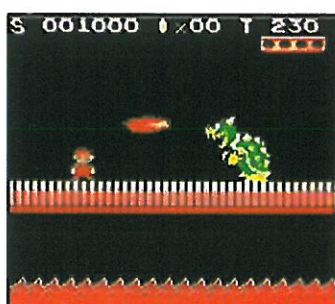
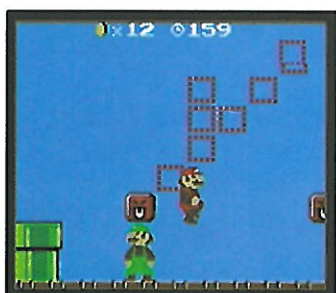
Tipo de juego	Acción
Exclusivo para Game Boy Color	
Textos de pantalla en castellano	
Jugadores	1 ó 2
Megas	32
Cable Game Link	Sí
Cartucho Rumble	Sí
Puerto Infrarrojos	Sí
Impresora Game Boy	Sí
Transfer Pak	Sí, con Perfect Dark de N64



El clásico de lujo

SUPER MARIO BROS. Deluxe

Desde su primera aparición a mediados de los '80 en la consola NES, la serie de "Super Mario Bros." siempre ha sido la referencia a seguir para los juegos de plataformas en cualquier consola.



CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Exclusivo para Game Boy Color	
Jugadores	1 ó 2
Megas	8
Cable Game Link	Sí
Puerto Infrarrojos	Sí
Impresora Game Boy	Sí



Warioléate

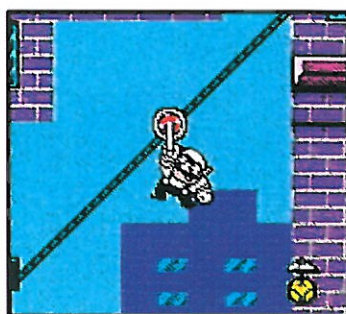
WARIO LAND 3™



Ayuda a Wario a superar los 24 niveles, a resolver todos los puzzles y acceder a todas las áreas secretas que presenta este enorme juego de plataformas.

CARACTERÍSTICAS

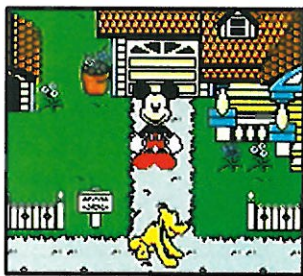
Tipo de juego	Plataformas
Exclusivo para Game Boy Color	
Jugadores	1
Megas	16



MICKEY'S RACING ADVENTURE

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Carreras
Exclusivo para Game Boy Color	
Jugadores	1 ó 2
Megas	32
Cable Game Link	Sí
Puerto Infrarrojos	Sí
Impresora Game Boy	Sí



Corre, corre



Los más populares personajes de Disney de las películas y los cómics se unen para correr contra Mickey.



™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © DISNEY. ALL RIGHTS RESERVED. LICENSED TO NINTENDO. RAREWARE LOGO IS A TRADEMARK OF RARE. © 1999 NINTENDO.



TETRIS DX

Tetris ahora tiene color y algunos modos nuevos de juego, pero sigue siendo el clásico juego de puzzles que te hará olvidar el paso de las horas.

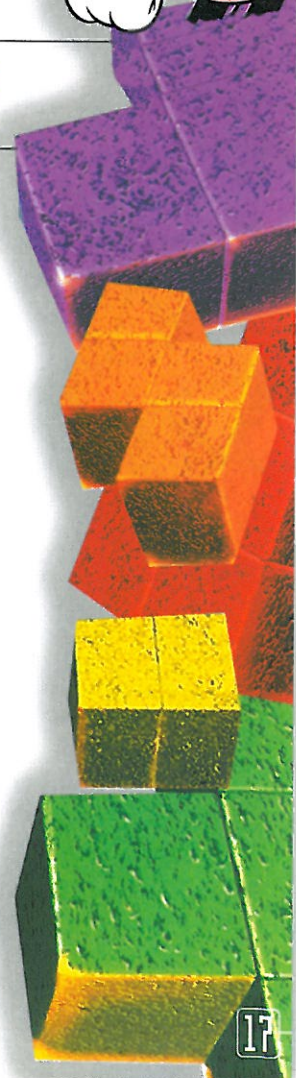
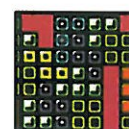
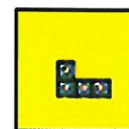
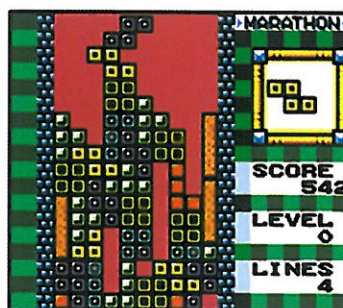
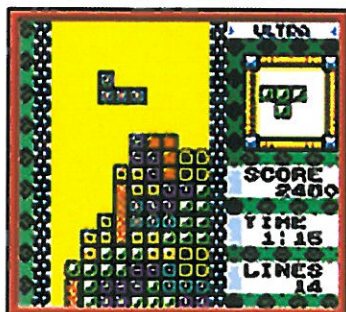
CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Puzzle
Jugadores	1 ó 2
Megas	4
Cable Game Link	Sí

El rey del puzzle

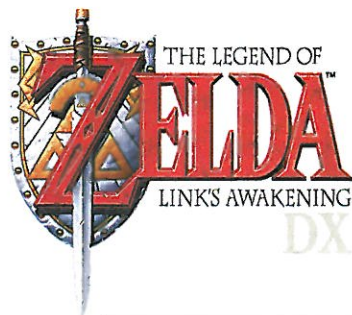


© 1999 Elorg. Tetris is a trademark of elorg. © 1998 Nintendo





Templa tu acero



CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Aventura/RPG
Jugadores	1
Megas	8
Cable Game Link	Sí, con impresora Game Boy
Impresora Game Boy	Sí

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1993, 1998 NINTENDO. © 1999 NINTENDO CO., LTD.



Pon a prueba tu habilidad e ingenio para ayudar a Link, el héroe de Hyrule, a escapar de la isla de Koholint.



Un juego de bigotes

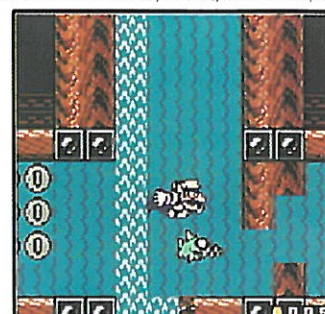


CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	8

En esta aventura de Wario tendrás que recorrer 52 fases hasta recuperar sus tesoros robados por el Capitán Syrup y sus ayudantes.

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1998, 1999 NINTENDO CO., LTD.

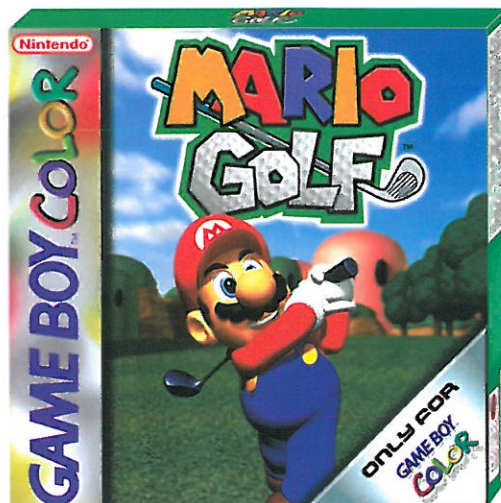


MARIO GOLF

Con Mario Golf podrás llevar contigo el, posiblemente, mejor juego de Golf jamás creado para una portátil.



Ensayá el golpe



CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Golf
Exclusivo para Game Boy Color	
Jugadores	1 ó 2
Megas	16
Cable Game Link	Sí
Transfer Pak	Sí, con Mario Golf de N64

© 1999 NINTENDO/CAMELOT™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1999 NINTENDO.

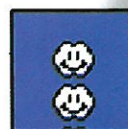
GAME & WATCH GALLERY 3

Ahora podrás conocer cinco de los más populares juegos de los ochenta: "Egg", "Green House", "Turtle Bridge", "Donkey Kong Jr." y "Mario Bros."

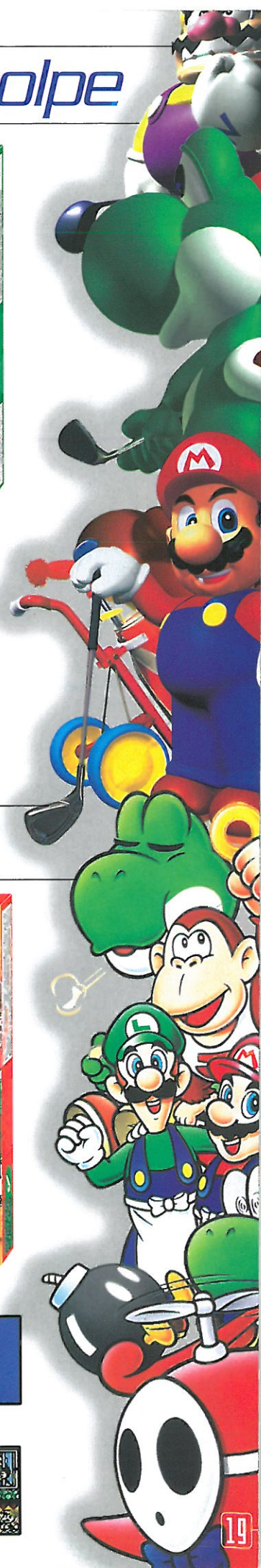
CARACTERÍSTICAS

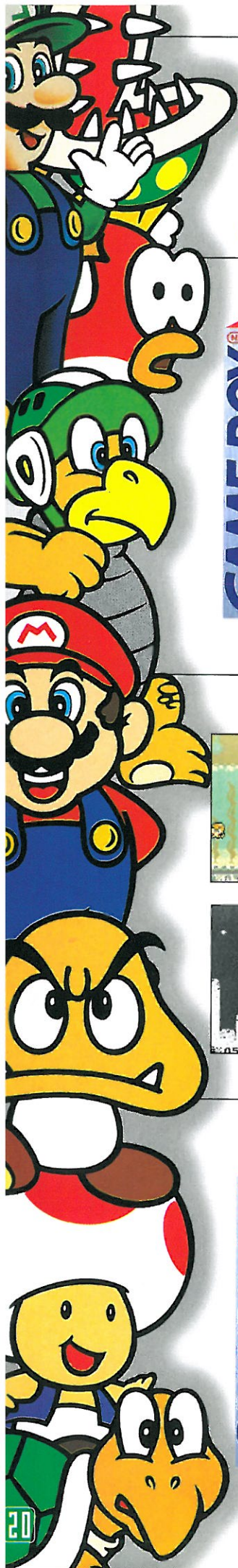
Tipo de juego	Acción/Puzzle
Exclusivo para Game Boy Color	
Jugadores	1 ó 2
Megas	8
Cable Game Link	Sí

Cinco en uno



™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1980 - 1984, 1997 - 1999 NINTENDO. © 2000 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED





Nintendo Classics

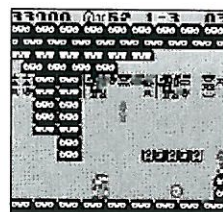


SUPER MARIO LAND™

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	512 k

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1991 NINTENDO CO., LTD



SUPER MARIO LAND™ 2 Golden Coins

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	4

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1992 NINTENDO CO., LTD

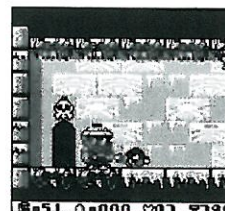
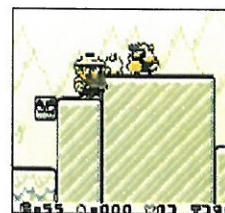


WARIO LAND™ SUPER MARIO LAND 3

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	4

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1994 NINTENDO CO., LTD





DONKEY KONG LAND 2

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	4

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1996 NINTENDO CO., LTD.



Disney Classics

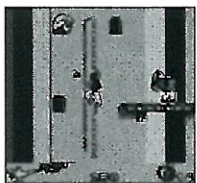


Disney Aladdin

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	2

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. DISNEY CHARACTERS, ARTWORK AND MUSIC © DISNEY. ALL RIGHTS RESERVED. © 1998 NINTENDO CO., LTD.

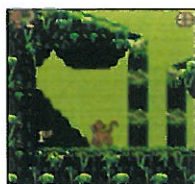
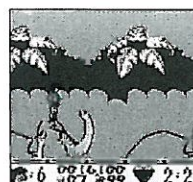


El Libro de la Selva

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	1

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © NINTENDO 1997 DISNEY'S THE JUNGLE BOOK. © DISNEY © 1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. ALL RIGHT RESERVED.

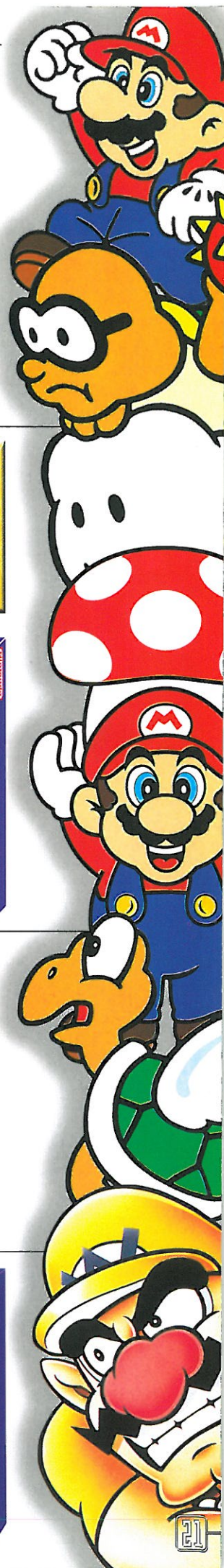
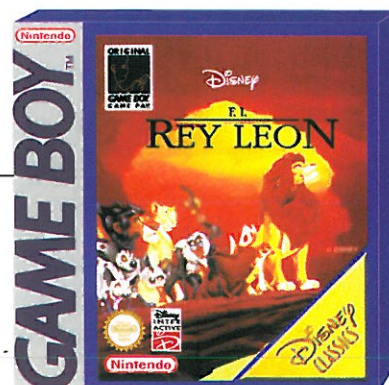


EL REY LEÓN

CARACTERÍSTICAS

Tipo de juego	Plataformas
Jugadores	1
Megas	4

™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © NINTENDO 1997. © DISNEY. ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. IN IS REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISE, LTD.



N64. Hardware

Si quieres jugar con los mejores juegos, Nintendo 64 es tu consola.

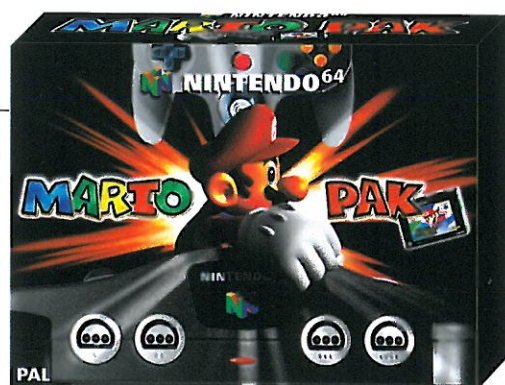
Premios ECTS: Mejores juegos para consola de los últimos años.



Mario Pak

Contiene

- Una consola Nintendo 64
- Un juego Super Mario 64
- Un mando de control 3D
- Una fuente de alimentación
- Un cable AV estéreo
- Un Euroconector
- Una suscripción gratuita al Club Nintendo



Contiene:

Una consola Pikachu N64, un mando 3D, una fuente de alimentación, un cable AV estéreo, un Euroconector, una suscripción gratuita al Club Nintendo

Pikachu N64



Pikachu N64

N64 Azul

NINTENDO 64 AND THE 64 ARE TRADEMARKS OF NINTENDO, LTD. © 1999 NINTENDO

Contiene:

Una consola Nintendo 64, un mando 3D, una fuente de alimentación, un cable AV estéreo, un Euroconector, una suscripción gratuita al Club Nintendo



Azul

y Accesorios

N64 Mandos de control

Un mando de control totalmente revolucionario y muy manejable que incluye: un panel de control, un joystick analógico, 10 botones de funciones, y una conexión para ampliaciones. Disponible en 6 atractivos colores.



Mandos de Control

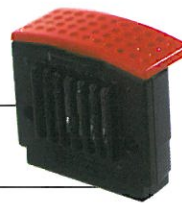


Memory Expansion Pak

La expansión de memoria para Nintendo 64 es un accesorio que permite duplicar la memoria de Nintendo 64 (de tener 4 Megas pasa a tener 8 Megas); con este accesorio experimentarás gráficos más detallados, efectos sonoros más intensos y en definitiva proporcionará una experiencia de juego mucho más realista en los juegos compatibles con este accesorio.



Expansion Pak



Transfer Pak

Accesorio que permite transferir datos entre cartuchos de Game Boy y Nintendo 64. Este accesorio es compatible con Pokémon Stadium, Mario Golf y Perfect Dark.



Cable RF

Permite conectar Nintendo 64 en aquellos televisores que no dispongan de entrada de euroconector.

Controller Pak

Es un cartucho de memoria extraíble, que permite guardar la puntuación o configuración de determinados juegos, y así jugar con estas "ventajas" en cualquier consola Nintendo 64.



Rumble Pak



Este accesorio, que se inserta en la ranura del mando de control de Nintendo 64, dispone de un mecanismo que responde a una señal del software vibrando, estremeciéndose y haciendo que el jugador también tiemble y sienta toda la acción en sus manos.



Disfrútala con Pikachu

POKÉMON™

Pikachu NINTENDO 64™

La consola perfecta para los fans de Pokémon que les permitirá disfrutar de todos los juegos de Nintendo 64 y de los más impresionantes videojuegos: Pokémon Stadium y Pokémon Snap.



TM AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.
© 1995 - 2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.
© 2000 Nintendo

Fotografíalos todos

En este nuevo juego, los fans de Pokémon tendrán que demostrar sus habilidades con una cámara de fotos. Por encargo del famoso Profesor Oak, el jugador tendrá que realizar reportajes fotográficos de los Pokémon en su hábitat natural visitando la Isla Pokémon de arriba a abajo, pasando por playas, cuevas, selvas y mucho más. A lo largo del juego dispondrá de vehículos para moverse por la Isla, y de objetos para atraer a los Pokémon y sacar las mejores poses de sus mascotas preferidas. Cuando regrese al laboratorio del Profesor Oak, éste puntuará las fotos en función de un montón de factores: ¿Has conseguido una buena pose del Pokémon? ¿El Pokémon llena por completo la foto? ¿La foto está centrada? Y, ¿Has conseguido fotografiar más Pokémon del mismo tipo en la foto?

El juego saldrá con todos los textos de pantalla en Castellano y será posible coleccionar sus mejores fotos en un álbum que quedará guardado en el propio cartucho.

Pokémon Snap



CARACTERÍSTICAS

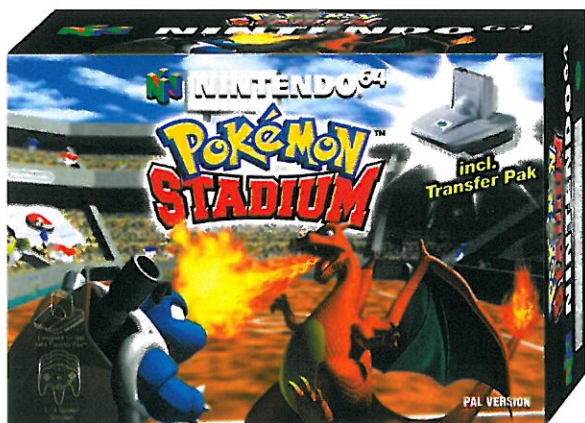
Jugadores	1
Textos de pantalla en castellano	
Megas	128

© 1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2000 Nintendo.
© 1999, 2000 Nintendo/HAL Laboratory, Inc.



Pokémon STADIUM

Haz jugar a todos



Con Pokémon Stadium los jugadores descubrirán un fantástico juego de lucha por turno para su Nintendo 64, y podrán ver por primera vez a los 150 Pokémon de las versiones roja, azul y amarillo de Game Boy en verdadero 3D. Pokémon Stadium es totalmente compatible con estos tres juegos y además, tiene los textos y **VOCES** en castellano.

Pokémon Stadium cuenta también con numerosos modos de juego que permitirá a los muchos fans de Pokémon poder competir en diferentes copas y campeonatos, luchar contra uno, dos o tres amigos o participar en nueve mini juegos.

CARACTERÍSTICAS

Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Transfer Pak	Si



NINTENDO, TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1999 - 2000 NINTENDO/Creatures inc./ GAME FREAK inc. © 2000 NINTENDO

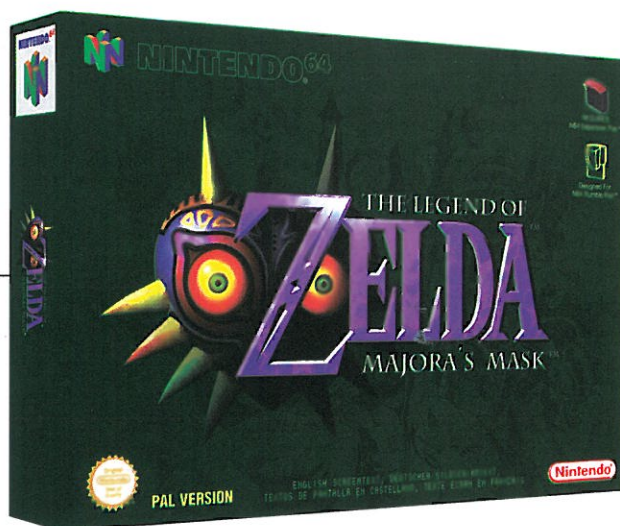


La leyenda continúa

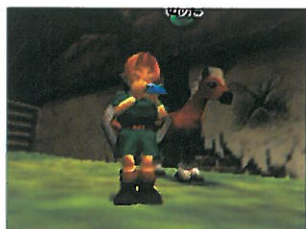


CARACTERÍSTICAS

Jugadores	1
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Rumble Pak	Sí
Expansion Pak	Sí, imprescindible



The Legend of Zelda: The Ocarina of Time ha marcado un antes y un después en la historia del videojuego. Legend of Zelda ha sido valorado como el mejor juego de la historia por la prensa internacional y por los jugadores de todo el mundo... Con Zelda: Majora's Mask, Shigeru Miyamoto, el creador de esta saga y de Super Mario, demuestra que era posible mejorar el mejor juego de la historia. Zelda: Majora's Mask para poder superar a Ocarina of Time utiliza todo el potencial de Nintendo 64 y **requiere el uso de Expansion Pak** (no incluido).



Zelda: Majora's Mask será el primer juego de la saga Zelda disponible con todos los textos traducidos al castellano.



Una chica perfecta

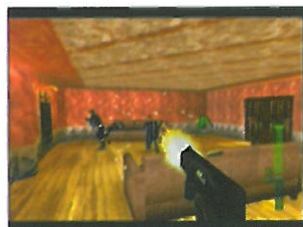
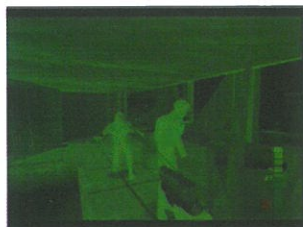
PERFECT DARK™



CARACTERÍSTICAS

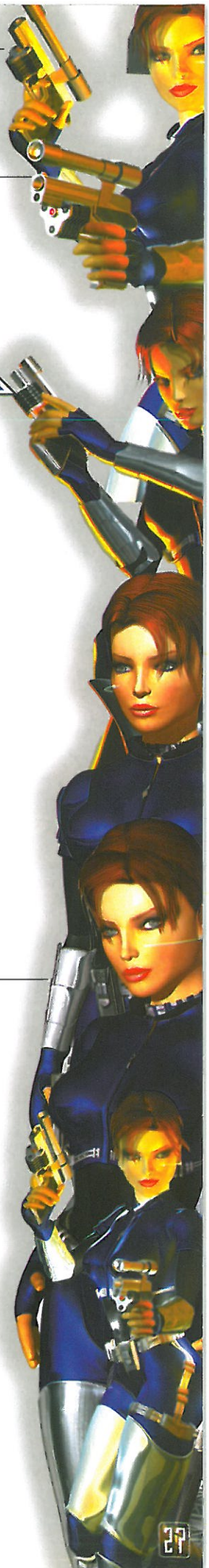
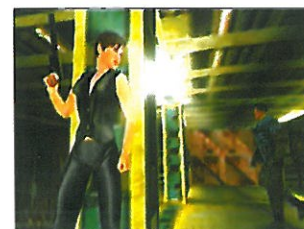
Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Controller Pak	Sí
Rumble Pak	Sí
Expansion Pak	Sí
Transfer Pak	Sí

NINTENDO, TM and © are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
TM and © 2000 Rare. Rareware logo is a trademark of Rare.
© 2000 Nintendo



De los creadores de GoldenEye, llega Perfect Dark, el juego definitivo para Nintendo 64. Elegido mejor juego para consola del año, el pasado 5 de septiembre 2000 en el ECTS (Feria Europea del videojuego) de Londres. Perfect Dark mezcla una compleja historia con las más avanzadas tecnologías de programación lo que garantiza a cualquier jugador vivir experiencias desconocidas hasta la fecha.

Con el accesorio Transfer Pak y el juego Perfect Dark para Game Boy, se pueden abrir trucos de ayuda para superar los últimos niveles de la mayor aventura de Nintendo 64: Perfect Dark.



Mejor con Party 2

MARIO PARTY 2™

CARACTERÍSTICAS

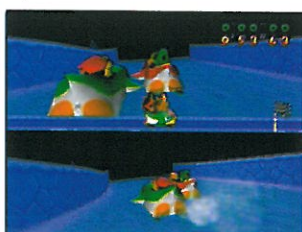
Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Rumble Pak	Sí



© 1999, 2000 Nintendo/HUNDSN SOFT
TM and © trademarks of Nintendo.



El juego multi jugador más exitoso de Nintendo 64 vuelve completamente renovado y con todos los textos traducidos al castellano. Al igual que su antecesor, Mario Party 2 es un juego de tablero en el cual se enfrentan los personajes más famosos de Nintendo. Mario, Donkey Kong y la Princesa entre otros tienen que recuperar el máximo de estrellas y llegar primeros a la meta de cada tablero superando así sus contrincantes... Como novedades, Mario Party 2 cuenta con 64 nuevos mini-juegos, 7 tableros inéditos y un modo "Historia" especialmente diseñado para los que prefieren jugar en solitario.



Ventaja sobre el resto

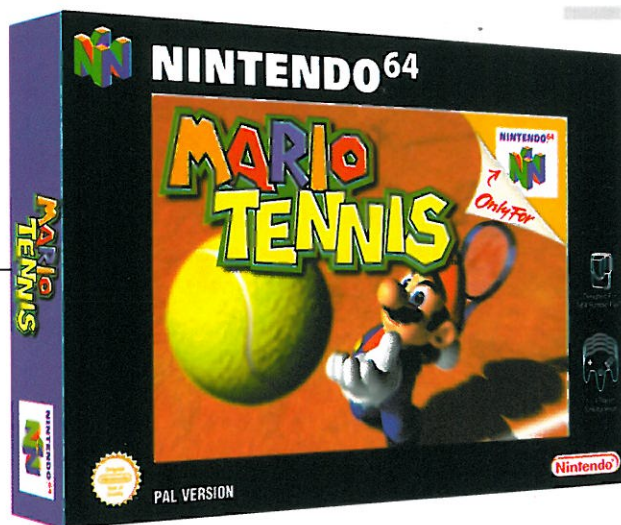
MARIO TENNIS™



CARACTERÍSTICAS

Jugadores	De 1 a 4
Megas	128
Rumble Pak	Sí

Mario Tennis se caracteriza por una sabia mezcla entre diversión y realismo. El juego cuenta con mini-juegos, pistas secretas, una jugabilidad endiablada y sobre todo el carisma de 18 personajes famosos de Nintendo. Con Mario Tennis, el catálogo de Nintendo 64 cuenta ahora con el juego de tenis más sorprendente y divertido de la historia.

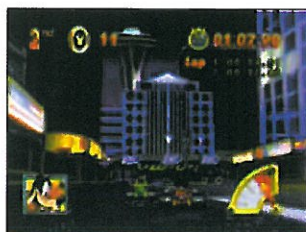


© 2000 Nintendo/CAMELOT
TM and ® trademarks of Nintendo.



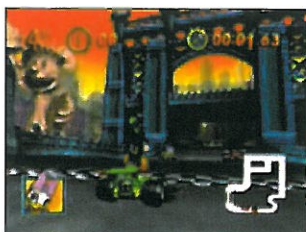
De costa a costa

MICKEY'S SPEEDWAY USA



Los personajes más famosos de Disney se enfrentan en un nuevo juego de Karts para Nintendo 64: que ha sido programado por Rare, los creadores de juegos como la serie Donkey Kong, GoldenEye, Perfect Dark, Jet Force Gemini...

Este juego contará además con todos los textos de pantalla traducidos al castellano y con una gran variedad de escenarios ya que los jugadores tendrán que atravesar los Estados Unidos.



CARACTERÍSTICAS

Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Rumble Pak	Sí



Los nueve magníficos

Star Wars: Episode I Racer



Características

Jugadores	1 ó 2
Megas	256
Rumble Pak	Sí
Expansion Pak	Sí

Características

Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Rumble Pak	Sí



Jet Force Gemini

Mario Golf



Características

Jugadores	De 1 a 4
Megas	256
Rumble Pak	Sí
Transfer Pak	Sí

Características

Jugadores	De 1 a 4
Textos de pantalla en castellano	
Megas	256
Rumble Pak	Sí
Expansion Pak	Sí



Donkey Kong 64

Banjo & Kazooie



Características

Jugadores	1
Megas	128
Rumble Pak	Sí

Características

Jugadores	1 ó 2
Megas	96
Rumble Pak	Sí



1080° Snowboarding

Zelda 64



Características

Jugadores	1
Megas	256
Rumble Pak	Sí

Características

Jugadores	De 1 a 4
Megas	256
Rumble Pak	Sí




Ridge Racer 64

Super Smash Bros.



Características

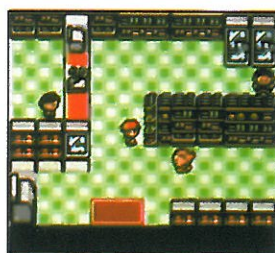
Jugadores	De 1 a 4
Megas	128
Rumble Pak	Sí

© LucasArts Entertainment Company LLC.
 © Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY NINTENDO.
 NINTENDO, THE QUALITY SEAL, NINTENDO 64 AND THE  ARE TRADEMARKS OF NINTENDO, LTD. © 1999 NINTENDO
 TM & © 1999 RARE. RAREWARE LOGO IS A TRADEMARK OF RARE 
 © 1999 Nintendo/Camelot. TM, ® and Nintendo are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1999 NINTENDO.
 NINTENDO, TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.
 © 1999 NINTENDO. RAREWARE LOGO IS A TRADEMARK OF RARE.
 © 1999 NINTENDO. GAME BY RARE. DOLBY AND THE DOLBY-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES.
 NINTENDO, TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. RAREWARE LOGO IS A TRADEMARK OF RARE.
 © 1998 NINTENDO/RARE. GAME BY RARE. © 1998 NINTENDO CO., LTD. 
 NINTENDO, TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. LAMAR IS A TRADEMARK OF LAMAR SNOWBOARDS,
 INC. © 1998 NINTENDO CO., LTD.
 NINTENDO, TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD. © 1998 NINTENDO CO., LTD.
 Licensed by NAMCO LTD. © 1993, 1994, 1999 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. Converted by Nintendo Software
 technology Corporation. New Game Elements © 2000 Nintendo. REIKO NAGASE © 1998 NAMCO LTD., ALL RIGHT RESERVED.
 © 1999 Nintendo/HAL LABORATORY, INC.
 CHARACTER © NINTENDO/HAL LABORATORY, INC / Creatures, inc./GAMEFREAK, inc.



Los futuros

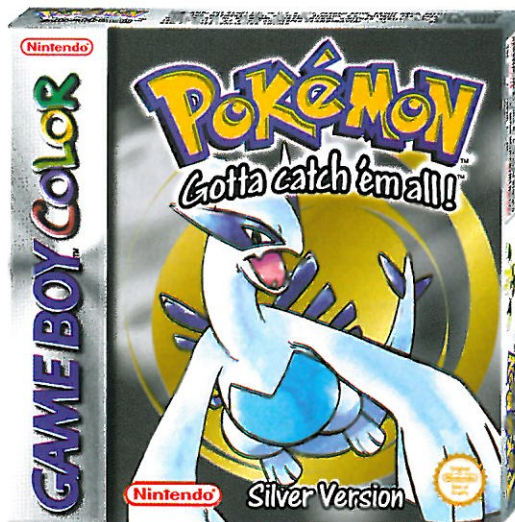
Pokémon Oro y Plata están preparados para convertirse en los Superventas europeos de 2001



Nuevos territorios que explorar; nuevos Pokémon que capturar y nuevas metas que alcanzar... El sueño de todos los seguidores de Pokémon está a punto de cumplirse, y hay muchas razones para soñar.

No sólo hay mucho más de todo, sino que además Pokémon Oro y Plata transcurre en tiempo real; algunos Pokémon son nocturnos y sólo pueden ser vistos por la noche; y algunas tareas sólo pueden ser completadas a una determinada hora del día.

Con nuevos personajes, como Lugia, Ho-Oh, Marill, Togepi..., y la habilidad de criar Pokémon pre-evolucionados, Pokémon Oro y Plata es una tremenda revolución de este increíble y famoso juego.



Las pantallas que se muestran en estas páginas corresponden a la versión japonesa del juego.

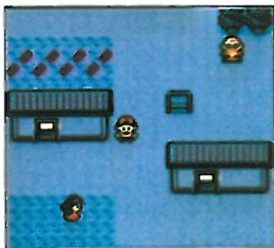
Pokémon

Podrás conseguir nuevas Poké Ball para capturar a determinadas criaturas.

Dispondrás de una PokéGear mejorada, que incluye un teléfono móvil para recibir llamadas de otros personajes, una radio que te dará pistas del juego a través de las emisoras de las nuevas ciudades, y un mapa que muestra la ruta entre los nuevos territorios.

Pokémon Oro y Plata son compatibles con las Ediciones Roja, Azul y Amarilla de Pokémon a la hora de intercambiar Pokémon y enfrentarte a tus amigos.

**¡Hacerse con todos,
es ahora un desafío
aún más difícil!**



Bienvenidos al **Club Nintendo®**

Un servicio completamente gratuito de Nintendo España para los usuarios de sus productos. ¡Disfruta de todas sus ventajas!

S.A.C.

[Servicio de Atención al Consumidor]

Detallada información gráfica y escrita sobre los títulos en catálogo, próximos lanzamientos, características técnicas de las consolas, conexiones y accesorios... Cualquier duda que te surja con tu producto Nintendo será resuelta de forma inmediata llamando al S.A.C. (Servicio de Atención al Consumidor)



902 11 70 45



ó

91 659 74 47

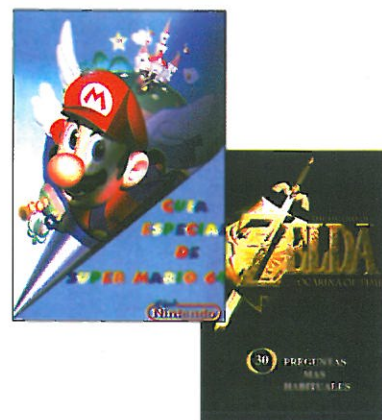
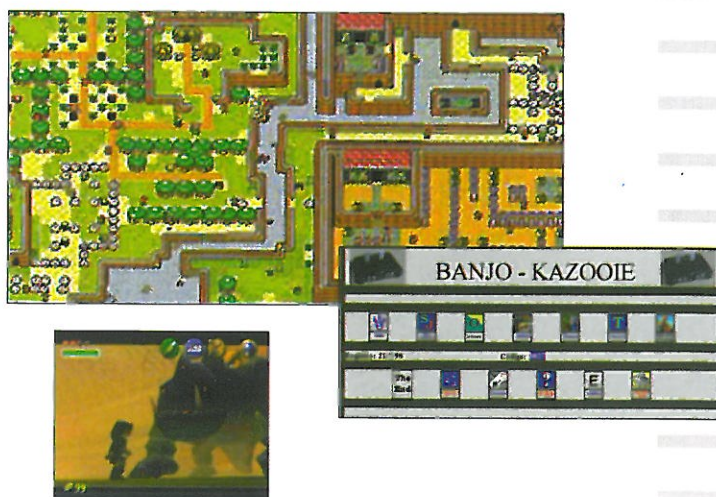
si llamas desde la provincia de Madrid

Departamento de Juegos

SÓLO PARA SOCIOS

¿Necesitas un truco realmente infalible? ¿Estás "atascado" y no sabes cómo seguir avanzando en tu juego preferido?... Tu problema requiere una rápida y eficaz respuesta, justo la que te van a brindar los expertos del Departamento de Juegos del Club.

Por supuesto si la respuesta lo requiere podrás recibir ayudas gráficas como mapas y guías que elaboran los propios expertos del Club.



C.R.S.

(Departamento de
Correspondencia y Relación
con los socios)

Además de una
rápida y completa
respuesta, a través
del C.R.S. podrás
obtener material
que elaboramos en
exclusiva para
nuestros socios
más
colaboradores.



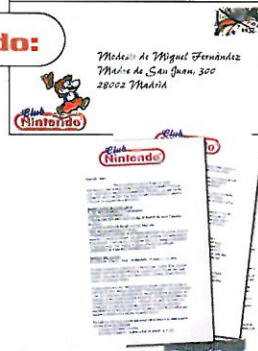
Los socios y usuarios que se pongan en contacto con el Club Nintendo tanto por correo ordinario como por correo electrónico, podrán acceder a toda la información del S.A.C.(Servicio de Atención al Consumidor) y del Departamento de Juegos del Club.

Dirección Club Nintendo:

CLUB NINTENDO
Azalea 1, Edf.D (MINIPARC 1)
El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas
Madrid

Dirección Email:

clubnin@nintendo.es



INTERNET

Nuestra Web está
dividida en varios
apartados para que los
usuarios puedan acceder
de forma inmediata a la
información que
requieran.

www.nintendo.es



¡CONÉCTATE A NUESTRA WEB Y CONSIGUE
TRUCOS Y AYUDAS DE TUS JUEGOS PREFERIDOS!

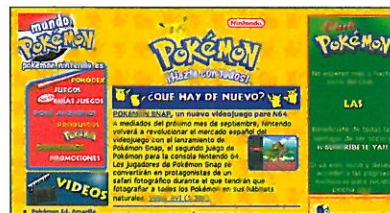


Como te decíamos anteriormente, en nuestra Web hay una innovadora y útil sección llamada "Guías". En ella podrás ver los trucos y passwords de los juegos que cuentan con este tipo de ayudas, y también completísimas guías que te permitirán resolver todas las dudas que te surjan con determinados juegos de NINTENDO 64 y GAME BOY.

¡¡Aviso a los Poké Fans!!

pokemon.nintendo.es

Si quieres saber todo sobre el fascinante mundo Pokémon, no puedes dejar de visitar nuestra "Web Pokémon", ¡te va a encantar!



¿Y qué te parecería pertenecer a un exclusivo **Club Pokémon**?... Si visitas nuestra Web Pokémon podrás enterarte de lo fácil y ventajoso que te va a resultar hacerte socio de este Club. Nosotros te vamos a adelantar que sólo siendo socio podrás acceder a secciones tan interesantes como: **Guías** completas de tus juegos Pokémon, **Poké Buzón** en la que podrás ganar un videojuego por el mero hecho de enviarnos una breve descripción de un Pokémon, **El consultorio de Ash** en el que encontrarás respuestas a todas las preguntas que desees formularnos sobre el Mundo Pokémon, **Agente Especial Pokémon** donde podrás demostrar tu experiencia como jugador y **PokeEvolución** para conocer de forma inmediata la evolución de tus Pokémon.





Nintendo España, S.A.

Azalea, 1 - Edificio D MINIPARC 1 - El Soto de la Moraleja - 28109 ALCOBENDAS - MADRID

www.nintendo.es

Todos los títulos de juegos y personajes que aparecen son marcas registradas o derechos de autor de NINTENDO CO., LTD., o de las empresas que los distribuyen o licencian.
Todos los productos que figuran en este Catálogo están disponibles hasta fin de existencias.